Nom	
Prénom	
Classe	

Bienvenue

Bienvenue dans l'Escape Game de découverte de l'ENT.

Cette fiche vous guidera tout au long de l'Escape Game. Ne perdez pas le fil, organisation et communication seront vos plus précieux atouts !

Pendant cet Escape Game vous allez visionner plusieurs vidéos. N'hésitez pas à mettre en pause les vidéos et à les regarder plusieurs fois.

Etape N°1 : Le point de départ

1. Rendez-vous sur le site : http://ent.curie77.fr et répondez aux questions suivantes :

2. Avez-vous créé une adresse mail professionnelle ?

OUI ☐ NON ☐

3. D'après la vidéo 00-teaser, qui devez-vous accompagner ?

Manuelle BOUQUIN	
Gaston ROMANS	
Judith GRIMS	

4. D'après la vidéo 00-Teaser, dans quelle application de l'ENT devez-vous aller pour continuer l'Escape Game ?

5. Regardez la vidéo "Activer compte ENT et valider adresse mail". Votre adresse mail est-elle correctement renseignée dans votre profil ?

OUI ☐ NON ☐

Etape N°2 : Mise en route

6. Rendez-vous dans l'endroit indiqué dans la précédente vidéo, cliquez sur « Documents partagés » et regardez la vidéo.

7. D'après cette courte vidéo, où devez-vous aller pour continuer l'Escape Game ?

Etape N°3 : Immersion

8. Dans cette troisième application de l'ENT, vous trouverez la vidéo de votre mission : 04-intro. Répondez aux questions suivantes :

9. Que cherche le personnage principal ?

10. Qui devez-vous contacter pour avoir plus d'informations ?

Manuelle BOUQUIN	
Gaston ROMANS	
Judith GRIMS	

11. Dans quelle application devez-vous aller pour le contacter ?

12. Copiez et collez dans votre navigateur le lien figurant dans sa devise : de quoi parle cette vidéo ?

Etape N°4 : Premier contact

13. Envoyez un message ENT à la personne que vous avez indiquée ci-dessus. Attendez 10 secondes puis réactualisez votre messagerie ENT en appuyant sur la touche F5 ou en cliquant sur la petite enveloppe en haut à droite de votre écran.

14. Combien de tomes possède-t -il ?

15. Que faut-il demander au personnage principal ?

Etape N°5 : Communication

16. Envoyez le mail au personnage principal pour lui poser la question qui vous permettra de poursuivre.

17. Quelle est l'application que vous indique le personnage principal ?

18. Allez sur cette application et aidez-vous du lien envoyé par le personnage principal pour trouver le numéro du tome recherché : quel est-il ?

19. Quel est le numéro du tome préféré dont parle le personnage principal ?

20. De quel animal parle le personnage principal dans son message ?

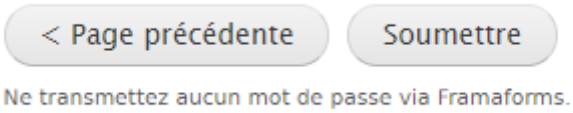
Etape N°6 : Si près du but

21. Reportez-vous au premier message que vous avez reçu dans cet Escape Game, puis copiez et collez dans votre navigateur le lien qui y est indiqué.

22. Le mot de passe pour continuer est le nom de l'animal que vous avez trouvé un peu plus tôt.

23. Indiquez le numéro du tome que cherche le personnage principal dans le formulaire puis validez.

24. Regardez la vidéo « Envoyer un message ENT avec une pièce jointe », puis cliquez sur l'image tout en bas de la page Framaforms, qui se trouve avant ces boutons :



25. A qui devez-vous envoyer cette pièce jointe (après l'avoir complétée et renommée) ?

Manuelle BOUQUIN	
Gaston ROMANS	
Judith GRIMS	

Etape N°7 : Ultime contact

26. Envoyez un message ENT à la personne que vous avez indiquée ci-dessus, avec la pièce jointe demandée.

27. Copiez et collez dans votre navigateur le lien que cette personne vient de vous envoyer. Répondez à ces toutes dernières questions et... c'est terminé !

Bravo !