

# Découverte d'un ordinateur



## → Pré-requis

- Aucun.

## → Durée

- 2 heures.

## → Périodicité

- Début d'année.

## → Nombre de participants

- 10 maximum.

## → Conditions matérielles

- Salle, tables et chaises,
- Mur clair pour projection,
- Tableau papier ou tableau effaçable.

## PUBLIC VISE

---

- Tous les enseignants qui souhaitent lever le doute sur les différentes connexions d'un ordinateur.

## OBJECTIFS

---

- Découvrir le matériel informatique et son maniement, comprendre le rôle des logiciels Microsoft et leurs possibilités.

## PROGRAMME DE FORMATION

---

- Présentation de l'outil informatique
  - L'ordinateur de type PC
  - Comprendre les éléments importants qui le composent
- Découvrir l'environnement Microsoft
  - Manipuler les fenêtres
  - Qu'est-ce qu'une boîte de dialogue, un menu, un ruban, une icône
  - Savoir identifier les logiciels à utiliser en fonction du travail à réaliser.
- Apprendre à manipuler la souris et clavier
  - Utiliser les boutons de la souris
  - Cliquer, double cliquer, cliquer glisser, clic droit pour exécuter des actions et effectuer des déplacements
  - Copier coller et les principaux raccourcis.
- Découvrir les possibilités des logiciels
  - Découverte de Word, Excel, PowerPoint.
  - Utilisation de Paint.
  - Utilisation d'internet.